



Rzeszów, 04.04.2014r.

DSZ/K/7/2014

**DZIEKAN WYDZIAŁU SZTUKI
UNIwersYTETU RZESZOWSKIEGO
ogłasza konkurs
na stanowisko ASYSTENTA
w Zakładzie Grafiki Warsztatowej i Projektowej
Wydziału Sztuki**

Do konkursu mogą przystąpić osoby, które spełniają wymogi określone w znowelizowanej *Ustawie Prawo o Szkolnictwie Wyższym* z dnia 27 lipca 2005 r. (zmiany wprowadzone ustawą o zmianie *Ustawy Prawo o Szkolnictwie Wyższym* z dnia 18 marca 2011 r.)

Kandydaci winni złożyć następujące dokumenty:

1. Podanie o zatrudnienie skierowane do JM Rektora UR;
2. Życiorys, kwestionariusz osobowy;
3. Odpis dyplomu magisterskiego ;
4. Udokumentowany dorobek artystyczny, dydaktyczny;
5. Autoreferat;
6. Oświadczenie stwierdzające, że UR będzie podstawowym miejscem pracy w przypadku wygrania konkursu.

Wymagania:

1. Wymagane wykształcenie: magister
2. Udokumentowane kwalifikacje pedagogiczne, doświadczenie dydaktyczne w prowadzeniu zajęć dydaktycznych z przedmiotów w zakresie: Technologii internetowych i multimedków, Projektowania graficznego, Form przestrzennych
5. Bardzo dobra znajomość języka polskiego;
6. Dobra znajomość języka obcego nowożytnego;
7. Dobra znajomość i umiejętność obsługi programów:
 - Pakiet Microsoft Office – Word, Excel, PowerPoint, Publisher
 - Pakiet OpenOffice – Writer, Calc, Base, Draw, Impress
 - Corel DRAWx6, Corel PHOTO-PAINTx6, Corel CAPTUREx6
 - Adobe Photoshop CS6, Adobe Illustrator CS6, Adobe InDesign CS6, Adobe Flash Professional CS6
 - + Programowanie Action Script 2.0 I 3.0 Adobe Dreamweaver CS6 + programowanie CSS, PHP, XML Adobe Fireworks CS6 Bridge CS6 Media Encoder CS 6
 - Autodesk 3ds Max 2014
 - Blender 2.70
8. Udokumentowane dodatkowe kwalifikacje.

Dokumenty należy złożyć w Dziekanacie Wydziału Sztuki: Al. mjr. W Kopisto 2a, 35-315 Rzeszów

Termin składania dokumentów upływa w dniu: 03.05.2014r.

Rozstrzygnięcie konkursu: 06.05.2014r.