

SYLABUS
DOTYCZY CYKLU KSZTAŁCENIA 2020 – 2024
ROK AKADEMICKI 2022/2023

1. PODSTAWOWE INFORMACJE O PRZEDMIOCIE

Nazwa przedmiotu	<i>ochrona własności intelektualnej i przemysłowej</i>
Kod przedmiotu*	
Nazwa jednostki prowadzącej kierunek	<i>Instytut Informatyki, Kolegium Nauk Przyrodniczych</i>
Nazwa jednostki realizującej przedmiot	<i>Kolegium Nauk Społecznych</i>
Kierunek studiów	<i>informatyka</i>
Poziom studiów	<i>studia I-go stopnia</i>
Profil	<i>ogólnoakademicki</i>
Forma studiów	<i>studia stacjonarne</i>
Rok i semestr/y studiów	<i>III rok, 5 semestr</i>
Rodzaj przedmiotu	<i>przedmiot ogólny</i>
Język wykładowy	<i>polski</i>
Koordinator	<i>dr Michał Chajda</i>
Imię i nazwisko osoby prowadzącej / osób prowadzących	<i>dr Michał Chajda</i>

* -opcjonalnie, zgodnie z ustaleniami w Jednostce

1.1. Formy zajęć dydaktycznych, wymiar godzin i punktów ECTS

Semestr (nr)	Wykł.	Ćw.	Konw.	Lab.	Sem.	ZP	Prakt.	Inne (jakie?)	Liczba pkt. ECTS
1	15								1

1.2. Sposób realizacji zajęć

zajęcia w formie tradycyjnej

1.3. Forma zaliczenia przedmiotu (z toku)

zaliczenie bez oceny.

2. WYMAGANIA WSTĘPNE

brak

3. CELE, EFEKTY UCZENIA SIĘ, TREŚCI PROGRAMOWE I STOSOWANE METODY DYDAKTYCZNE

3.1. Cele przedmiotu

C1	Zapoznanie studenta z narzędziami i procedurami pozwalającymi na ochronę przedmiotów własności intelektualnej i przemysłowej.
C2	Przekazanie studentom wiedzy na temat charakteru norm prawa własności intelektualnej i przemysłowej.

3.2. Efekty uczenia się dla przedmiotu

EK (efekt uczenia się)	Treść efektu uczenia się zdefiniowanego dla przedmiotu	Odniesienie do efektów kierunkowych
EK_01	Student rozumie ważność przestrzegania praw autorskich oraz zna podstawowe zagadnienia z zakresu prawa własności intelektualnej, zna pojęcia: własność intelektualna, wzór użytkowy, wynalazek, patent, znak towarowy, dobro niematerialne	K_W11
EK_02	Student zna i rozumie przepisy prawa autorskiego i patentowego	K_W11
EK_03	Student wie, jak posługiwać się aktami prawnymi dotyczącymi ochrony własności intelektualnej	K_W11
EK_04	Student wie, gdzie i jak pozyskiwać informacje z zakresu ochrony własności intelektualnej (z różnych źródeł), potrafi dokonać analizy przepisów, aktów prawnych, informacji urzędu patentowego, w zakresie rozwiązania konstrukcyjnego i technologicznego konkretnego przypadku w języku polskim i angielskim	K_W11

3.3 Treści programowe

A. Problematyka wykładu

Ochrona i komercjalizacja wyników badań z zakresu mechatroniki – wiadomości wstępne.
Zasady prawa autorskiego. Procedury i narzędzia służące ochronie przedmiotów i podmiotów prawa autorskiego i praw pokrewnych.
Utwór pracowniczy a autorskie prawa osobiste i majątkowe. Dozwolony użytek osobisty i publiczny.
Umowy prawno - autorskie. Obrót własnością intelektualną - rodzaje i charakter umów licencyjnych.
Charakter norm prawa własności przemysłowej. Prawo własności przemysłowej w znaczeniu podmiotowym i przedmiotowym.
Struktura i zadania Urzędu Patentowego. Urzędy Patentowe w Europie i na świecie – procedury uzyskiwania ochrony.
Charakterystyka dziedzin praw własności przemysłowej.

3.4 Metody dydaktyczne

Wykład: wykład tradycyjny, wykład z prezentacją multimedialną.

4. METODY I KRYTERIA OCENY

4.1. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się

Symbol efektu	Metody oceny efektów uczenia się (np.: kolokwium, egzamin ustny, egzamin pisemny, projekt, sprawozdanie, obserwacja w trakcie zajęć)	Forma zajęć dydaktycznych (w., ćw., ...)
EK_01	test zaliczeniowy	wykład
EK_02	test zaliczeniowy	wykład
EK_03	test zaliczeniowy	wykład
EK_04	test zaliczeniowy	wykład

4.2. Warunki zaliczenia przedmiotu (kryteria oceniania)

<p>Wykład</p> <p>Warunkiem zaliczenia przedmiotu jest rozwiązanie testu.</p> <p>Metody oceny:</p> <p>A: Pytania z zakresu wiadomości do zapamiętania; B: Pytania z zakresu wiadomości do rozumienia; C: Rozwiązywanie zadania pisemnego typowego; D: Rozwiązywanie zadania pisemnego nietypowego;</p> <p>Kryteria oceny:</p> <ul style="list-style-type: none">- za niewystarczające rozwiązanie zadań tylko z obszaru A i B = ocena 2,0.- za rozwiązanie zadań tylko z obszaru A i B możliwość uzyskania max. oceny 3,0.- za rozwiązanie zadań z obszaru A + B + C możliwość uzyskania max. oceny 4,0.- za rozwiązanie zadań z obszaru A + B + C + D możliwość uzyskania oceny 5,0.
--

5. CAŁKOWITY NAKŁAD PRACY STUDENTA POTRZEBNY DO OSIĄGNIĘCIA ZAŁOŻONYCH EFEKTÓW W GODZINACH ORAZ PUNKTACH ECTS

Forma aktywności	Średnia liczba godzin na zrealizowanie aktywności
Godziny kontaktowe wynikające z harmonogramu studiów	15
Inne z udziałem nauczyciela akademickiego (udział w konsultacjach, egzaminie)	3
Godziny niekontaktowe – praca własna studenta (przygotowanie do zajęć, egzaminu, napisanie referatu itp.)	10
SUMA GODZIN	28
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS	1

6. PRAKTYKI ZAWODOWE W RAMACH PRZEDMIOTU

wymiar godzinowy	Nie dotyczy
zasady i formy odbywania praktyk	Nie dotyczy

7. LITERATURA

Literatura podstawowa:

- [1] Barta J., Markiewicz R.: Prawo autorskie i prawa pokrewne. Warszawa 2019.
- [2] Sieńczyło-Chlabicz J. (red.): Prawo własności intelektualnej. Warszawa 2018.
- [3] Michniewicz G.: Ochrona własności intelektualnej. Wydawnictwo C.H. Beck, Warszawa, 2022.
- [4] Leszek Grosicki, Przemysław Grosicki: Ochrona własności intelektualnej: własność przemysłowa. Akademia Humanistyczna im. Aleksandra Gieysztora, Pułtusk, 2012.

Literatura uzupełniająca:

- [1] M. Załucki (red.): Prawo własności intelektualnej. Repetytorium. Warszawa 2010.
- [2] G. Michniewicz: Prawo Własności Intelektualnej, Warszawa 2019.
- [3] E. Nowińska, U. Promińska, M. du Vall: Prawo własności przemysłowej, Warszawa 2008.
- [4] M. Załucki: Licencja na używanie znaku towarowego. Studium prawno - porównawcze. Warszawa 2008.

Akceptacja Kierownika Jednostki lub osoby upoważnionej