

## SYLABUS

DOTYCZY CYKLU KSZTAŁCENIA: 2022/2023-2024/2025

## 1. PODSTAWOWE INFORMACJE O PRZEDMIOCIE

Nazwa przedmiotu	Praktyka zawodowa
Kod przedmiotu*	
nazwa jednostki prowadzącej kierunek	Instytut Historii
Nazwa jednostki realizującej przedmiot	Instytut Historii
Kierunek studiów	Kulturoznawstwo
Poziom studiów	Studia I stopnia
Profil	Ogólnoakademicki
Forma studiów	Studia stacjonarne
Rok i semestr/y studiów	Praktyka może być realizowana na roku II/semestr trzeci i czwarty lub trzecim/semestr piąty
Rodzaj przedmiotu	Praktyka zawodowa – specjalność Animacja społeczności lokalnych
Język wykładowy	polski
Koordynator	dr hab. Sabina Rejman prof. UR
Imię i nazwisko osoby prowadzącej / osób prowadzących	

\* -opcjonalnie, zgodnie z ustaleniami w Jednostce

## 1.1. Formy zajęć dydaktycznych, wymiar godzin i punktów ECTS

Semestr (nr)	Wykł.	Ćw.	Konw.	Lab.	Sem.	ZP	Prakt.	Inne (jakie?)	Liczba pkt. ECTS
Od trzeciego semestru studiów, zaliczenie w semestrze piątym							90		4

## 1.2. Sposób realizacji zajęć

 zajęcia w formie tradycyjnej
1.3 Forma zaliczenia przedmiotu (z toku) (egzamin, zaliczenie z oceną, zaliczenie bez oceny)

## 2. WYMAGANIA WSTĘPNE

Wiedza zdobyta na pierwszym roku studiów, szczególnie z przedmiotów kierunkowych kończących się egzaminem (Wstęp do Kulturoznawstwa, Teoria kultury) oraz przedstawienie zgody instytucji na przyjęcie na praktykę i polisy ubezpieczeniowej NNW

## 3. CELE, EFEKTY UCZENIA SIĘ, TREŚCI PROGRAMOWE I STOSOWANE METODY DYDAKTYCZNE

### 3.1 Cele przedmiotu

C <sub>1</sub>	Weryfikacja i rozszerzenie wiedzy zdobytej w trakcie studiów dotyczących instytucji kultury i podejmowanych przez nie działań w zakresie animacji społeczności lokalnych
C <sub>2</sub>	Rozwijanie umiejętności jej wykorzystania w działaniach praktycznych dotyczących planowania, przygotowywania i przeprowadzania zajęć/wydarzeń dedykowanych społeczności lokalnej
C <sub>3</sub>	Wykształcenie postawy gotowości do weryfikowania posiadanej wiedzy i zasięgnięcia opinii ekspertów

### 3.2 Efekty uczenia się dla przedmiotu

EK (efekt uczenia się)	Treść efektu uczenia się zdefiniowanego dla przedmiotu	Odniesienie do efektów kierunkowych <sup>1</sup>
EK_01	Student zna ogólne zasady funkcjonowania instytucji, w której odbywa praktykę: jej strukturę organizacyjną, akty prawne regulujące jej działalność, formy współpracy ze środowiskiem	K_Wo5
EK_02	Zna zasady planowania, przygotowywania i przeprowadzania zajęć/wydarzeń animacyjnych dedykowanych społeczności lokalnej – z uwzględnieniem przestrzegania prawa autorskiego i etyki zawodowej	K_Wo5
EK_03	Pod kierunkiem opiekuna praktyki potrafi takie zajęcia/wydarzenia zaplanować, przygotować i przeprowadzić, działając indywidualnie lub jako członek zespołu	K_Uo6
EK_04	Jest gotów do krytycznej oceny i weryfikacji posiadanej wiedzy i zasięgnięcia opinii opiekuna praktyki oraz innych ekspertów w rozwiązywaniu napotykanym problemów praktycznych	K_Ko1

### 3.3 Treści programowe

A. Problematyka wykładu

B. Problematyka zajęć praktycznych

<sup>1</sup> W przypadku ścieżki kształcenia prowadzącej do uzyskania kwalifikacji nauczycielskich uwzględnić również efekty uczenia się ze standardów kształcenia przygotowującego do wykonywania zawodu nauczyciela.

Treści merytoryczne	Liczba godzin
Ogólne informacje o instytucji, w której student odbywa praktykę - struktura organizacyjna, akty prawne (statut, regulamin BHP), współpraca ze środowiskiem	
Zajęcia i wydarzenia przygotowywane przez instytucję – w cyklu rocznym i odbywające się epizodycznie, sposób ich planowania, przygotowywania, promowania i przeprowadzania	
Asystowanie opiekunowi praktyki w wybranych zajęciach	
Pod kierunkiem opiekuna praktyki przygotowywanie i prowadzenie wybranych zajęć dedykowanych społeczności lokalnej (zajęcia muzyczne, taneczne, teatralne, plastyczne itp. skierowane do różnych grup wiekowych)	
Włączanie się w planowanie, przygotowywanie, promowanie oraz dokumentowanie i prezentowanie zajęć/wydarzeń przygotowywanych przez instytucję.	

### 3.4 Metody dydaktyczne

Zajęcia praktyczne w wybranej instytucji

## 4. METODY I KRYTERIA OCENY

### 4.1 Sposoby weryfikacji efektów uczenia się

Symbol efektu	Metody oceny efektów uczenia się (np.: kolokwium, egzamin ustny, egzamin pisemny, projekt, sprawozdanie, obserwacja w trakcie zajęć)	Forma zajęć dydaktycznych - praktyka zawodowa
EK_01 - EK_04	obserwacja w trakcie praktyki, ocena praktykanta przez opiekuna praktyki według przygotowanego formularza, zapisy w Dzienniku praktyki, rozmowa z koordynatorem praktyki po jej zakończeniu	

### 4.2 Warunki zaliczenia przedmiotu (kryteria oceniania)

Warunkiem zaliczenia przedmiotu jest:

- przedstawienie wymaganych dokumentów: Dziennika praktyki, zaświadczenia o odbyciu praktyki, formularza oceny praktykanta przez opiekuna praktyki oraz formularza oceny praktyki przez studenta (formularze do pobrania ze strony IH) – niezwłocznie po zakończeniu praktyki (do 14 dni, nie później jednak niż 5 dni przed zakończeniem sesji poprawkowej w semestrze, w którym wpisywane jest zaliczenie)
- rozmowa z koordynatorem praktyk dotycząca odbytej praktyki, a w szczególności realizacji zakładanych efektów kształcenia

## 5. CAŁKOWITY NAKŁAD PRACY STUDENTA POTRZEBNY DO OSIĄGNIĘCIA ZAŁOŻONYCH EFEKTÓW W GODZINACH ORAZ PUNKTACH ECTS

Forma aktywności	Średnia liczba godzin na zrealizowanie aktywności
Godziny kontaktowe wynikające z harmonogramu studiów	90
Inne z udziałem nauczyciela akademickiego (udział w spotkaniach przed praktyką, rozmowa z koordynatorem po zakończeniu praktyki, konsultacje)	4
Godziny niekontaktowe - praca własna studenta (przygotowanie do zajęć)	6
SUMA GODZIN	100
<b>SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS</b>	<b>4</b>

*\* Należy uwzględnić, że 1 pkt ECTS odpowiada 25-30 godzin całkowitego nakładu pracy studenta.*

## 6. PRAKTYKI ZAWODOWE W RAMACH PRZEDMIOTU

wymiar godzinowy	90
zasady i formy odbywania praktyk	Praktyka zawodowa w wybranej instytucji

## 7. LITERATURA

•
•

Akceptacja Kierownika Jednostki lub osoby upoważnionej