

SYLABUS

DOTYCZY CYKLU KSZTAŁCENIA 2020 - 2023
Rok akademicki 2022/2023

1. PODSTAWOWE INFORMACJE O PRZEDMIOCIE

| | |
|---|--|
| Nazwa przedmiotu | Tworzenie i zarządzanie serwisem WWW |
| Kod przedmiotu* | IIIC15 |
| Nazwa jednostki prowadzącej kierunek | Kolegium Nauk Humanistycznych |
| Nazwa jednostki realizującej przedmiot | Instytut Polonistyki i Dziennikarstwa |
| Kierunek studiów | Dziennikarstwo i komunikacja społeczna |
| Poziom studiów | Pierwszego stopnia |
| Profil | Ogólnoakademicki |
| Forma studiów | Stacjonarne |
| Rok i semestr/y studiów | Rok III, Semestr V |
| Rodzaj przedmiotu | specjalnościowy z zakresu informatologii |
| Język wykładowy | Polski |
| Koordinator | Dr Robert Słabczyński (członek Zespołu Programowego kierunku studiów DiKS) |
| Imię i nazwisko osoby prowadzącej / osób prowadzących | mgr inż. Mieczysław Koryl (autor programu) |

* -opcjonalnie, zgodnie z ustaleniami w Jednostce

1.1. Formy zajęć dydaktycznych, wymiar godzin i punktów ECTS

| Semestr (nr) | Wykł. | Ćw. | Konw. | Lab. | Sem. | ZP | Prakt. | Inne (jakie?) | Liczba pkt. ECTS |
|--------------|-------|-----|-------|------|------|----|--------|---------------|------------------|
| 5 | | 15 | | | | | | | 2 |

1.2. Sposób realizacji zajęć

x zajęcia w formie tradycyjnej

x zajęcia realizowane z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość (zajęcia prowadzone są w formie zdalnej, jeśli wynika to z aktualnie obowiązujących przepisów).

1.3 Forma zaliczenia przedmiotu (z toku) (egzamin, zaliczenie z oceną, zaliczenie bez oceny)
zaliczenie z oceną**2. WYMAGANIA WSTĘPNE**

| |
|---|
| Podstawowa znajomość obsługi komputera klasy PC i systemu Windows |
|---|

3. CELE, EFEKTY UCZENIA SIĘ, TREŚCI PROGRAMOWE I STOSOWANE METODY DYDAKTYCZNE

3.1 Cele przedmiotu

| | |
|----|---|
| C1 | Znajomość głównych problemów i zagadnień serwisów internetowych |
| C2 | Znajomość dobrych praktyk przy projektowaniu serwisów WWW oraz współczesnych systemów CMS i ich zastosowania |
| C3 | Umiejętność zaplanowania procesu powstawania serwisu WWW – od określenia potrzeb przez projekt po weryfikację gotowego projektu |

3.2 Efekty uczenia się dla przedmiotu

| EK (efekt uczenia się) | Treść efektu uczenia się zdefiniowanego dla przedmiotu | Odniesienie do efektów kierunkowych ¹ |
|------------------------|---|--|
| EK_01 | Student/ka potrafi określić i omówić potrzeby, dla których powstaje serwis WWW. Student/ka potrafi dobrać oraz posługiwać się odpowiednimi narzędziami informatycznymi przy projektowaniu, wdrażaniu, zarządzaniu i utrzymywaniu serwisu internetowego. Student/ka potrafi zaplanować i wykonać serwis WWW – od określenia potrzeb poprzez projekt po jego wykonanie oraz wdrożenie i utrzymanie. | K_Wo4 |
| EK_02 | Student/ka ma świadomość poziomu swojej wiedzy i umiejętności, rozumie potrzebę ciągłego doskonalenia się. | K_U09 |
| EK_03 | Student/ka potrafi wykorzystać swoją wiedzę i umiejętności w działaniach na rzecz środowiska społecznego. | K_K03 |

3.3 Treści programowe

A. Problematyka wykładu

| |
|---------------------|
| Treści merytoryczne |
| Nie dotyczy |

B. Problematyka ćwiczeń audytoryjnych, konwersatoryjnych, laboratoryjnych, zajęć praktycznych

| |
|--|
| Treści merytoryczne |
| Analiza – określenie potrzeb, cel wykonania serwisu Określenie wymagań funkcjonalnych Dobór odpowiedniego CMS Dostosowanie CMS do projektu Wybór profilu projektowanego serwisu www Projekt i budowa przykładowej serwisu internetowego w CMS Wordpress Instalacja i konfiguracja poszczególnych składowych elementów serwisu Instalacja i konfiguracja potrzebnych rozszerzeń funkcjonalnych Edycja kodu strony Podstawy HTML, CSS |

¹ W przypadku ścieżki kształcenia prowadzącej do uzyskania kwalifikacji nauczycielskich uwzględnić również efekty uczenia się ze standardów kształcenia przygotowującego do wykonywania zawodu nauczyciela.

Test i wdrożenie serwisu internetowego
Konservacja (aktualizacja, backup)

3.4 Metody dydaktyczne

Np.:

Wykład: wykład problemowy, wykład z prezentacją multimedialną, metody kształcenia na odległość

Ćwiczenia: analiza tekstów z dyskusją, metoda projektów(projekt badawczy, wdrożeniowy, praktyczny), praca w grupach (rozwiązywanie zadań, dyskusja), gry dydaktyczne, metody kształcenia na odległość

Laboratorium: wykonywanie doświadczeń, projektowanie doświadczeń

projekt, praca w grupach, analiza przykładów, prezentacja multimedialna

4. METODY I KRYTERIA OCENY

4.1 Sposoby weryfikacji efektów uczenia się

| Symbol efektu | Metody oceny efektów uczenia się (np.: kolokwium, egzamin ustny, egzamin pisemny, projekt, sprawozdanie, obserwacja w trakcie zajęć) | Forma zajęć dydaktycznych (w, ćw, ...) |
|---------------|--|--|
| EK_01 | obserwacja w trakcie zajęć, projekt | ćw |
| EK_02 | obserwacja w trakcie zajęć, projekt | ćw |
| EK_03 | obserwacja w trakcie zajęć | ćw |

4.2 Warunki zaliczenia przedmiotu (kryteria oceniania)

Umiejętność wykorzystania podstawowych narzędzi i technologii informatycznych do pozyskiwania, przetwarzania i wykorzystywania danych.

Znajomość polskiej i angielskiej terminologii w obszarze potrzebnym do wykonania projektu.

Umiejętność praktycznego wykorzystywania wiedzy w zakresie przetwarzania informacji.

Umiejętność zaplanowania i wykonania serwisu internetowego.

Znajomość CMS Wordpress i jego efektywne stosowanie.

Instalacja, konfiguracja i zarządzanie składowymi modułami CMS.

Instalacja, konfiguracja zewnętrznych modułów/rozszerzeń.

Umiejętność podstawowej edycji kodu strony.

Wdrożenie i utrzymanie zbudowanej strony internetowej.

Administracja serwisem WWW (lokalna, zdalna).

Konservacja i utrzymanie serwisu WWW (aktualizacja, backup).

5. CAŁKOWITY NAKŁAD PRACY STUDENTA POTRZEBNY DO OSIĄGNIĘCIA ZAŁOŻONYCH EFEKTÓW W GODZINACH ORAZ PUNKTACH ECTS

| Forma aktywności | Średnia liczba godzinna zrealizowanie aktywności |
|--|--|
| Godziny kontaktowe wynikające z harmonogramu studiów | 15 |
| Inne z udziałem nauczyciela akademickiego (udział w konsultacjach, egzaminie) | 5 |
| Godziny niekontaktowe – praca własna studenta (przygotowanie do zajęć, wykonanie projektu) | 40 |
| SUMA GODZIN | 60 |
| SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS | 2 |

* Należy uwzględnić, że 1 pkt. ECTS odpowiada 25-30 godzin całkowitego nakładu pracy studenta.

6. PRAKTYKI ZAWODOWE W RAMACH PRZEDMIOTU

| | |
|----------------------------------|-------------|
| wymiar godzinowy | Nie dotyczy |
| zasady i formy odbywania praktyk | Nie dotyczy |

7. LITERATURA

Literatura podstawowa:

Cooper N., Kim Gee, *Stwórz swoją własną stronę WWW. Komiksowy kurs HTML-a, CSS-a i WordPressa*, 2016

Danowski B., *Tworzenie stron WWW w praktyce*, 2014

Frain B., *Responsive Web Design with HTML5 and CSS3*, 2012

Frankowski P., *WordPress i Joomla! Zabezpieczanie i ratowanie stron WWW*, 2017

Mark B., *Darmowe sposoby na tworzenie profesjonalnych stron WWW. Podręcznik webmastera*, 2013

Literatura uzupełniająca

McDonald M., *WordPress. The Missing Manual*, 2012

Rowell E., *HTML5 Canvas Receptury*, 2013

Wójcik Ł., *WordPress 3. Instalacja i zarządzanie*, 2011

Akceptacja Kierownika Jednostki lub osoby upoważnionej