

SYLABUS**DOTYCZY CYKLU KSZTAŁCENIA 2020.10.01-2021.10.30***(skrajne daty)*

Rok akademicki 2019/2020

1. PODSTAWOWE INFORMACJE O PRZEDMIOCIE

Nazwa przedmiotu	Technologia informacyjna
Kod przedmiotu*	
nazwa jednostki prowadzącej kierunek	Kolegium Humanistyczne
Nazwa jednostki realizującej przedmiot	Instytut Filozofii, Zakład Filozofii Człowieka
Kierunek studiów	Filozofia
Poziom studiów	Podstawowy
Profil	Ogólnoakademicki
Forma studiów	Stacjonarne
Rok i semestr/y studiów	I/1
Rodzaj przedmiotu	obowiązkowy
Język wykładowy	Polski (angielski)
Koordynator	Dr Adam Kubiak
Imię i nazwisko osoby prowadzącej / osób prowadzących	Dr Adam Kubiak

--	--

* -opcjonalnie, zgodnie z ustaleniami w Jednostce

1.1. Formy zajęć dydaktycznych, wymiar godzin i punktów ECTS

Semestr (nr)	Wykł.	Ćw.	Konw.	Lab.	Sem.	ZP	Prakt.	Inne (jakie?)	Liczba pkt. ECTS
1		30							2

1.2. Sposób realizacji zajęć

zajęcia w formie tradycyjnej

zajęcia realizowane z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość

1.3 Forma zaliczenia przedmiotu (z toku) (egzamin, zaliczenie z oceną, zaliczenie bez oceny)

2. WYMAGANIA WSTĘPNE

(zalecana elementarna znajomość jęz. angielskiego)
--

3. CELE, EFEKTY UCZENIA SIĘ, TREŚCI PROGRAMOWE I STOSOWANE METODY DYDAKTYCZNE

3.1 Cele przedmiotu

C1	Zapoznanie studentów z aktualnymi podstawami funkcjonowania narzędzi i technologii informatycznych i informacyjnych
C2	Zapoznanie studentów z rodzinami aplikacji związanych z pracą edytorską (edytory tekstu, edytory grafiki), analityczną (arkusze kalkulacyjne) i prezentacyjną (aplikacje i moduły prezentacji); zapoznanie studentów z elementarną wiedzą na temat agregacji i obróbki danych przy pomocy aplikacji bazodanowych; korzystanie z dokumentacji, dokumentacja online, RFCs etc.
C3	Zapoznanie studentów z aplikacjami sieciowymi i specyfiką pracy z siecią Internet, praktycznymi zastosowaniami i problemami związanymi z pracą zdalną, aplikacjami do zadań współdzielonych, kontrolą wersji; aplikacje typu Web-Access, Cloud Computing, Web-Service
C4	Zapoznanie studentów z zagadnieniami bezpieczeństwa i prywatności w sieciach o małej skali i urządzeniach osobistych, szyfrowanie danych, zabezpieczanie urządzeń, mnemotechniki haseł, separacja kanałów komunikacyjnych, ustanawianie warstw dostępu, kontrola użytkownika i aplikacji, kontrola urządzeń; typowe współczesne metody ataku na urządzenia osobiste i sieci małoskalowe (DoS, DDoS, MiM, phishing, etc) metody ochrony.

C5	Zapoznanie studentów z praktyką problemów związanych z gromadzeniem, ewaluacją, kontrolą i ochroną danych, ocena wiarygodności źródeł, techniki podnoszenia sprawności agregacji i jakości oceny
----	--

3.2 Efekty uczenia się dla przedmiotu

EK (efekt uczenia się)	Treść efektu uczenia się zdefiniowanego dla przedmiotu	Odniesienie do efektów kierunkowych ¹
EK_01	posiada wiedzę na temat współczesnych technik informacyjno komunikacyjnych; ma wiedzę odnośnie możliwości korzystania z oprogramowań licencyjnych oraz typu Open Source oraz sieci Internet	
EK_02	ma wiedzę odnośnie możliwości korzystania z sieci Internet	
EK_03	Ma wiedzę i umiejętności niezbędne do obsługi na poziomie użytkownika małych sieci LAN, aplikacji i urządzeń sieciowych, zna i potrafi stosować reguły bezpieczeństwa i w podstawowym zakresie chronić urządzenia dostępowe oraz prywatność danych użytkownika;	
EK_04	Potrafi korzystać z ogólnodostępnych narzędzi do gromadzenia, oceny i prezentacji danych	

3.3 Treści programowe

A. Problematyka wykładu

Treści merytoryczne

B. Problematyka ćwiczeń audytoryjnych, konwersatoryjnych, laboratoryjnych, zajęć praktycznych

Treści merytoryczne
1. Systemy operacyjne – perspektywa użytkownika, struktura danych i ich opisu, kontrola dostępu, bezpieczeństwo urządzeń, specyfika środowisk systemów operacyjnych (rodziny: Windows, MacOS, Unix), specyfika systemów typu embedded; narzędzia systemowo agnostyczne;
2. Praca z edytorem tekstu – podstawy typografii w praktyce
3. Praca z arkuszem kalkulacyjnym – agregacja i opracowanie danych
4. Praca w obszarze zespolonym, dokument współdzielone, tworzenie dokumentacji pomocniczej i map projektowych
5. Praca z narzędziami graficznymi i prezentacyjnymi
6. Praktyka zagadnień bezpieczeństwa, zabezpieczanie urządzeń użytkownika, ochrona danych, narzędzia szyfrujące, narzędzia ochrony systemowej, aplikacje VPN, implementacja TRR po stronie użytkownika, zarządzanie hasłami

3.4 Metody dydaktyczne

Np.:

Wykład: wykład problemowy, wykład z prezentacją multimedialną, metody kształcenia na odległość

Ćwiczenia: analiza tekstów z dyskusją, metoda projektów (projekt badawczy, wdrożeniowy, praktyczny), praca w grupach (rozwiązywanie zadań, dyskusja), gry dydaktyczne, metody kształcenia na odległość

Laboratorium: wykonywanie doświadczeń, projektowanie doświadczeń

zajęcia praktyczne w pracowni komputerowej

4. METODY I KRYTERIA OCENY

4.1 Sposoby weryfikacji efektów uczenia się

Symbol efektu	Metody oceny efektów uczenia się (np.: kolokwium, egzamin ustny, egzamin pisemny, projekt, sprawozdanie, obserwacja w trakcie zajęć)	Forma zajęć dydaktycznych (w, ćw, ...)
EK_01-04	OCENA CIĄGŁA, OBSERWACJA PRACY, SPRAWDZIAN PRAKTYCZNY	Ćw (LAB)

4.2 Warunki zaliczenia przedmiotu (kryteria oceniania)

aktywny udział w zajęciach, ustalenie oceny na podstawie ocen cząstkowych ze sprawdzianów praktycznych przy komputerze i przygotowywanych projektów

5. CAŁKOWITY NAKŁAD PRACY STUDENTA POTRZEBNY DO OSIĄGNIĘCIA ZAŁOŻONYCH EFEKTÓW W GODZINACH ORAZ PUNKTACH ECTS

Forma aktywności	Średnia liczba godzin na zrealizowanie aktywności
Godziny kontaktowe wynikające z harmonogramu studiów	30
Inne z udziałem nauczyciela akademickiego (udział w konsultacjach, egzaminie)	2 (i wedle potrzeb)
Godziny niekontaktowe – praca własna studenta (przygotowanie do zajęć, egzaminu, napisanie referatu itp.)	18
SUMA GODZIN	50
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS	2

* Należy uwzględnić, że 1 pkt ECTS odpowiada 25-30 godzin całkowitego nakładu pracy studenta.

6. PRAKTYKI ZAWODOWE W RAMACH PRZEDMIOTU

wymiar godzinowy	
------------------	--

zasady i formy odbywania praktyk	
-------------------------------------	--

7. LITERATURA

Literatura podstawowa:

Ze względu na naturę zajęć literatura przedmiotu podlega nieustannej aktualizacji, studenci korzystają z materiałów dostępnych online na stronach producentów urządzeń i aplikacji bądź instytucji zarządzających.

Literatura uzupełniająca:
