

SYLABUS

DOTYCZY CYKLU KSZTAŁCENIA OD 2020

1. PODSTAWOWE INFORMACJE O PRZEDMIOCIE

Nazwa przedmiotu	Komputerowe systemy muzyczne
Kod przedmiotu*	B5
nazwa jednostki prowadzącej kierunek	Uniwersytet Rzeszowski – Instytut Muzyki
Nazwa jednostki realizującej przedmiot	Uniwersytet Rzeszowski – Instytut Muzyki
Kierunek studiów	Jazz i Muzyka Rozrywkowa
Poziom studiów	I stopień
Profil	praktyczny
Forma studiów	stacjonarne
Rok i semestr/y studiów	II rok – 4 semestr
Rodzaj przedmiotu	kierunkowy
Język wykładowy	polski
Koordinator	mgr inż. Marek Miller
Imię i nazwisko osoby prowadzącej / osób prowadzących	mgr inż. Marek Miller

* -opcjonalnie, zgodnie z ustaleniami w Jednostce

1.1. Formy zajęć dydaktycznych, wymiar godzin i punktów ECTS

Semestr (nr)	Wykt.	Ćw.	Konw.	Lab.	Sem.	ZP	Prakt.	Inne (jakie?)	Liczba pkt. ECTS
4	-	30	-	-	-	-	-	-	1

1.2. Sposób realizacji zajęć

zajęcia w formie tradycyjnej
dopuszcza się zmianę sposobu realizacji zajęć w związku z niestabilną sytuacją epidemiczną.

1.3 Forma zaliczenia przedmiotu (z toku)

zaliczenie z oceną

2. WYMAGANIA WSTĘPNE

PODSTAWOWA WIEDZA Z ZAKRESU HARMONII I INSTRUMENTACJI. ZNAJOMOŚĆ PODSTAWOWYCH POJĘĆ Z DZIEDZINY NAGRAŃ.
--

PODSTAWOWE UMIEJĘTNOŚCI Z ZAKRESU OBSŁUGI KOMPUTERA I OPROGRAMOWANIA MUZYCZNEGO.

3. CELE, EFEKTY UCZENIA SIĘ, TREŚCI PROGRAMOWE I STOSOWANE METODY DYDAKTYCZNE

3.1 Cele przedmiotu

C1	Przygotowanie studentów do posługiwania się dostępnymi technologiami komputerowymi w muzycznej pracy artystycznej i pedagogicznej.
----	--

3.2 Efekty uczenia się dla przedmiotu

EK (efekt uczenia się)	Treść efektu uczenia się zdefiniowanego dla przedmiotu	Odniesienie do efektów kierunkowych ¹
EK_01	ZNA PODSTAWOWE SPOSOBY KOMPUTEROWEGO ZAPISU DŹWIĘKU.	K_Wo6
EK_02	POSIADA WIEDZĘ Z ZAKRESU TECHNOLOGII KOMPUTEROWEJ STOSOWANEJ W BRANŻY MUZYCZNEJ ORAZ ZNA ZASADY PRACY Z PROGRAMAMI DAW.	K_W10
EK_03	POSIADA PODSTAWOWE UMIEJĘTNOŚCI REALIZOWANIA WŁASNEJ TWÓRCZOŚCI ARTYSTYCZNEJ Z WYKORZYSTANIEM KOMPUTEROWYCH PROGRAMÓW MUZYCZNYCH.	K_Uo1
EK_04	DYSPONUJE UMIEJĘTNOŚCIĄ ŚWIADOMEGO WYKORZYSTYWANIA DOSTĘPNYCH NARZĘDZI PROGRAMÓW DAW (NP. KOREKTORY, PROCESORY DYNAMIKI) DO KOMPUTEROWEJ OBRÓBK MUZYKI.	K_Uo2
EK_05	WYKORZYSTUJE WIEDZĘ DOTYCZĄCĄ RÓŻNORODNOŚCI STYLÓW MUZYCZNYCH PODCZAS OBRÓBK DŹWIĘKU W DAW.	K_Uo4
EK_06	EFEKTYWNI WYKORZYSTUJE WYOBRAŹNIĘ, EMOCJONALNOŚĆ, POSTAWĘ TWÓRCZĄ I MYŚLENIE MUZYCZNE JAKO MUZYK INSTRUMENTALISTA PODCZAS PRACY Z SESJĄ NAGRANIOWĄ.	K_Ko3
EK_07	EFEKTYWNI ORGANIZUJE PRACĘ WŁASNĄ I ZESPOŁOWĄ, PODEJMUJE WŁAŚCIWE DECYZJE PODCZAS PRACY ORAZ PRZYJMUJE ODPOWIEDZIALNOŚĆ ZA PODJĘTE DZIAŁANIA.	K_K10
EK_08	POTRAFI SAMODZIELNIE LUB Z POMOCĄ INNYCH OSÓB ROZWIĄZAĆ NAPOTKANE PROBLEMY NATURY TECHNICZNEJ PODCZAS PRACY Z KOMPUTEROWYMI SYSTEMAMI MUZYCZNYMI.	K_K13

3.3 Treści programowe

A. Problematyka wykładu

Treści merytoryczne
-

B. Problematyka ćwiczeń audytoryjnych, konwersatoryjnych, laboratoryjnych, zajęć praktycznych

¹ W przypadku ścieżki kształcenia prowadzącej do uzyskania kwalifikacji nauczycielskich uwzględnić również efekty uczenia się ze standardów kształcenia przygotowującego do wykonywania zawodu nauczyciela.

Treści merytoryczne
Pojęcia Midi i Audio jako dwie odrębne formy zapisu dźwięku w komputerowych systemach muzycznych.
Opisanie różnic pomiędzy najbardziej rozpowszechnionymi systemami rejestracji dźwięku.
Edytor jako narzędzie komponowania i aranżowania utworów.
Przyswojenie pojęć typowych dla systemów muzycznych, takich jak: track, plugin, effect, itp.
Nauka podstawowych czynności: zapisu, odtwarzania, edytowania, miksowania, zapisu plików.
Podstawowe zasady tworzenia miksów prostych sesji nagraniowych.

3.4 Metody dydaktyczne

Ćwiczenia praktyczne, pokaz, dyskusja dydaktyczna

4. METODY I KRYTERIA OCENY

4.1 Sposoby weryfikacji efektów uczenia się

Symbol efektu	Metody oceny efektów uczenia się (np.: kolokwium, egzamin ustny, egzamin pisemny, projekt, sprawozdanie, obserwacja w trakcie zajęć)	Forma zajęć dydaktycznych (w, ćw, ...)
EK_01	rozmowa, obserwacja w trakcie zajęć	ĆWICZENIA
EK_02	rozmowa, obserwacja w trakcie zajęć	ĆWICZENIA
EK_03	projekt, obserwacja w trakcie zajęć	ĆWICZENIA
EK_04	projekt, obserwacja w trakcie zajęć	ĆWICZENIA
EK_05	obserwacja w trakcie zajęć	ĆWICZENIA
EK_06	obserwacja w trakcie zajęć	ĆWICZENIA
EK_07	obserwacja w trakcie zajęć	ĆWICZENIA
EK_08	obserwacja w trakcie zajęć	ĆWICZENIA

4.2 Warunki zaliczenia przedmiotu (kryteria oceniania)

ZALICZENIE NA OCENĘ (SEMESTR 4). Ocenę stanowią procentowo: 40 % - obecność na zajęciach, 30% - ocena ciągła z aktywności na zajęciach, 30% - wykonanie miks sesji muzycznej z użyciem oprogramowania komputerowego, Minimum dla uzyskania zaliczenia stanowi 75% ogólnej sumy punktów procentowych.

5. CAŁKOWITY NAKŁAD PRACY STUDENTA POTRZEBNY DO OSIĄGNIĘCIA ZAŁOŻONYCH EFEKTÓW W GODZINACH ORAZ PUNKTACH ECTS

Forma aktywności	Średnia liczba godzinna zrealizowanie aktywności
Godziny kontaktowe wynikające z harmonogramu studiów	30
Inne z udziałem nauczyciela akademickiego (udział w konsultacjach, egzaminie)	0
SUMA GODZIN	30
SUMARYCZNA LICZBA PUNKTÓW ECTS	1

* Należy uwzględnić, że 1 pkt ECTS odpowiada 25-30 godzin całkowitego nakładu pracy studenta.

6. PRAKTYKI ZAWODOWE W RAMACH PRZEDMIOTU

wymiar godzinowy	-
zasady i formy odbywania praktyk	-

7. LITERATURA

Literatura podstawowa:

Peter Kirn, *Real World Digital Audio*, Helion 2007.

Mike Senior, *Sekrety profesjonalnego brzmienia w małym studiu*, Helion 2014

F. Alton Everest, *Podręcznik akustyki*, wyd. Sonia Draga, Katowice 2010;

J. Oleszkowicz, *Muzyka elektronika Informatyka*, CEA Warszawa 2010;

Literatura uzupełniająca:

MARIUSZ STĘPIEŃ, *MIDI. CYFROWY INTERFEJS INSTRUMENTÓW MUZYCZNYCH*, HELION 2002;

Akceptacja Kierownika Jednostki lub osoby upoważnionej