



### Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia

Przedmiotem zamówienia jest: **Elektronizacja zajęć dydaktycznych w postaci e-kursów w ramach projektu „Informatyka Twoją Szansą”**

#### 1. Przedmiot zamówienia

Przedmiotem zamówienia jest: **Elektronizacja zajęć w postaci e-kursów w ramach projektu „Informatyka twoją szansą”** do zajęć dydaktycznych przeznaczonych dla studentów studiów I stopnia Uniwersytetu Rzeszowskiego na kierunku Informatyka (9 e-kursów. 3 e-kursy w 2012r., 3 e-kursy w 2013r., 3 e-kursy w 2014r.).

#### 2. Termin realizacji: od dnia podpisania umowy do 15.10.2014r w kolejnych etapach

- I etap – Od **23 IX 2012** do **23 X 2012**. Materiały będą wykorzystywane począwszy od semestru zimowego w roku akademickim 2012/2013.
- II etap (3 kursy) – Od **16 IX 2013** do **16 X 2013**. Materiały będą wykorzystywane począwszy od semestru zimowego w roku akademickim 2013/2014.
- III etap (3 kursy) – **15 IX 2014** do **15 X 2014**. Materiały będą wykorzystywane począwszy od semestru zimowego w roku akademickim 2014/2015.

#### 3. Przedmiot zamówienia obejmuje:

- 3.1 wykonanie prac związanych z elektronizacją treści kursów e-learningowych (e-kursów) na platformie wskazanej przez Zamawiającego tj. Techniczne opracowanie 9 kursów e-learningowych, wraz z implementacją, na platformie Moodle w standardzie SCORM1.2, na potrzeby zajęć dydaktycznych na kierunku Informatyka.

#### 4. Wymagania szczegółowe dotyczące przedmiotu zamówienia:

- 4.1. Każdy z e-kursów składa się z nie mniej niż 100 zaprojektowanych i wykonanych ekranów merytorycznych, zawierających tekst, grafikę, materiały multimedialne, niestandardowe interakcje. Zamawiający dostarczy materiały w postaci tekstu z elementami tabel, rysunków, schematów, który ma być w całości uwzględniony w e-kursie.
- 4.2. Opracowanie techniczne (implementacja e-kursów na platformie zdalnego nauczania) e-kursów (zrealizowanie we współpracy z grafikiem oraz autorem treści merytorycznych e-kursów), obejmuje (dla każdego kursu osobno):
- 4.3. Implementację dostarczonych przez Zamawiającego treści e-kursów,
- 4.4. Przeprowadzenie wymaganych testów funkcjonalnych e-kursów i zaplanowanych dla e-kursów interakcji,
- 4.5. Przeprowadzenie testów pod kątem prawidłowości raportowania (czas, wyniki),
- 4.6. Treść e-kursu musi być podzielona na lekcje i ekrany – dzięki temu każdy fragment lekcji, który sprawił osobie trudność może zostać powtórzony osobno. W każdym projekcie musi istnieć możliwość przerywania lekcji w dowolnym momencie projektu, a później kontynuowanie nauki, w miejscu w którym zakończył naukę. Stworzone e-kursy mają dostarczyć komfortu osobie uczącej się poprzez intuicyjną i zrozumiałą nawigację. W każdym momencie użytkownik musi mieć dostęp do m.in. spisu treści. Projekty będą zawierały panel nawigacyjny umożliwiający natychmiastowe przejście do dowolnego ekranu oraz pasek postępu lub licznik ekranów oraz inne niezbędne elementy dodatkowe.
- 4.7. W e-kursie Wykonawca zastosuje opracowane przez Zamawiającego różne typy ćwiczeń/quizów samosprawdzających, między innymi:
  - 4.7.1. ćwiczenia typu „jednokrotny wybór” – uczestnik może wybrać jedną odpowiedź;
  - 4.7.2. ćwiczenia typu „wielokrotny wybór” – uczestnik może wybrać kilka odpowiedzi;
  - 4.7.3. ćwiczenia typu „lista rozwijana” – uczestnik może wybrać jedną odpowiedź z wyświetlanej listy.
  - 4.7.4. ćwiczenie typu „uzupełnij zdanie” – uczestnik może wpisać odpowiedź tekstową.
  - 4.7.5. ćwiczenie „przeciągnij i upuść” – uczestnik przesuwając wybrane elementy zadania w odpowiednie miejsca.
  - 4.7.6. ćwiczenia typu „prawda-falsz” – uczestnik zaznacza, która odpowiedź jest prawdziwa, a która fałszywa.





Informatyka Twoją Szansą - Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

4.7.7. ćwiczenie typu „połącz” – uczestnik łączy liniami wybrane elementy zadania.

- 4.8 Dostarczone przez Zamawiającego testy na zakończenie będą sprawdzały wiedzę i umiejętności po każdym z rozdziałów projektu e-learningowego. Zadania w wersji elektronicznej, oceniane automatycznie, muszą bazować na mechanizmach umożliwiających sprawdzenie udzielonej przez odbiorcę projektu odpowiedzi – opatrzone muszą być stosownym komentarzem do dokonanego wyboru. Testy powinny zawierać podsumowanie, ocenę i analizę osiągniętych wyników. Pytania testowe i odpowiedzi są przygotowane w wersji edytowalnej (Word) i zostaną dostarczone przez Zamawiającego.
- 4.9 Projekt layoutu przygotować należy na przykładzie jednego, wybranego projektu. Projekt musi nawiązywać do istniejącego wyglądu platformy e-learningowej i utworzonych projektów, musi zawierać wszystkie elementy layoutu, w tym rozwiązania nawigacyjne, przykładowy układ tekstu, przykładowe rozmieszczenie elementów graficznych, multimedialnych, interaktywnych.
- 4.10 Kompletny layout zawierać musi wszystkie typy funkcjonalne stron projektu e-learningowego:
- 4.10.1. stronę tytułową,
  - 4.10.2. stronę śródtytułową,
  - 4.10.3. stronę z podaniem treści w formie tekstowej,
  - 4.10.4. stronę z podaniem treści w formie wideo lub przy użyciu innych wymaganych mediów,
  - 4.10.5. stronę z ćwiczeniem,
  - 4.10.6. stronę z celami projektu,
  - 4.10.7. stronę z zastosowanymi rozwiązaniami typu: „pop-up” lub „tooltip”,
  - 4.10.8. lub dodatkowo inne planowane rozwiązania typograficzne w projekcie.
- 4.11 Rozwiązania funkcjonalne będą powtórzone we wszystkich e-kursach, które powinny jednak różnić się na poziomie rozwiązań estetycznych (dobór kolorów oraz przewodnich elementów graficznych). Projekt layoutu może podlegać korekcie Zamawiającego. Wykonawca jest zobowiązany skorygować projekt na podstawie uwag Zamawiającego.
- 4.12 Projekty będą dostosowane do rozdzielczości ekranu 1024x768, w taki sposób, aby przy założonej maksymalnej rozdzielczości cały ekran projektu był widoczny na ekranie monitora.
5. Opracowane materiały kursów e-learningowych muszą zostać zatwierdzone przez Zamawiającego przed udostępnieniem na platformie e-learning.
6. Po każdym etapie będzie sporządzany protokół zdawczo-odbiorczy potwierdzający wykonanie prac. Przekazanie poszczególnych etapów będzie miało miejsce w siedzibie Zamawiającego. Zamawiający dokona zapłaty wynagrodzenia na podstawie wystawionej faktury VAT lub rachunku - płatności wynagrodzenia w trzech równych transzach tj. po zakończeniu każdego z etapów i podpisaniu protokołu odbioru bez zastrzeżeń.
7. Wykonawca przeniesie na Zamawiającego prawa autorskie do materiałów źródłowych obejmujących elementy multimedialne (dźwięki, animacje, filmy), graficzne (zdjęcia, obrazy, grafiki, rysunki, schematy).
- 8. Opis warunków, jakie musi spełniać podmiot ubiegający się o zamówienie:**
- O udzielenie zamówienia mogą ubiegać się wykonawcy, którzy spełniają poniższe warunki:
- 8.10. Posiadają niezbędną wiedzę i doświadczenie:
  - 8.11. Posiadają wykształcenie wyższe informatyczne lub inne wykształcenie wyższe uzupełnione dodatkowym wykształceniem z zakresu informatyki
  - 8.12. Posiadają doświadczenie w zakresie obsługi platformy e-learningowej (systemów opartych o LMS) oraz elektronicznej e-kursów (co najmniej dwóch). Co najmniej podstawowa znajomość HTML/MySQL/PHP/XML.

