

REGULAMIN REKRUTACJI I UDZIAŁU W PROJEKCIE „Uniwersytet Rzeszowski dla Młodych Odkrywców”

§ 1

[Informacje ogólne]

1. Projekt realizowany w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój 2014-2020, Oś priorytetowa: III. „Szkolnictwo wyższe dla gospodarki i rozwoju”, Działania: 3.1 Kompetencje w szkolnictwie wyższym.
2. Projekt realizowany jest od dnia 1 czerwca 2018 roku do dnia 31 grudnia 2019 roku.
3. Projekt realizowany jest przez Uniwersytet Rzeszowski w partnerstwie ze Stowarzyszeniem „EKOSKOP”.
4. Celem głównym projektu jest podniesienie kompetencji i umiejętności: matematyczno-przyrodniczych, rozumienia, kreatywności, przedsiębiorczości, rozwiązywania problemów i pracy zespołowej w kontekście środowiska pracy przez 1296 uczniów szkół podstawowych (635 K i 661 M) w wieku od 6 do 16 lat, poprzez uczestnictwo w 672 zajęciach, warsztatach, laboratoriach stacjonarnych i terenowych o podwyższonej jakości prowadzonej przez pracowników Uniwersytetu Rzeszowskiego i doświadczonych trenerów NGO w okresie 01.06.2018 do 31.12.2019.

§ 2

[Słownik pojęć]

1. Wyjaśnienie pojęć użytych w niniejszym regulaminie:
 - a. Beneficjent – realizator projektu: Uniwersytet Rzeszowski,
 - b. Partnerzy – Stowarzyszenie „EKOSKOP”,
 - c. Uczestnik Projektu - osoba spełniająca wszystkie kryteria udziału w projekcie zakwalifikowana do udziału w Projekcie,
 - d. Zespół zarządzający projektem: Kierownik projektu, Koordynator merytoryczny projektu, Specjalista ds. rozliczeń i administracji.

§ 3

[Informacje o projekcie]

1. Projekt promuje edukację interaktywną i metody eksperymentalne w nauczaniu.
2. Projekt realizowany będzie w formie warsztatów (do wyboru) w trzech dostosowanych do wieku uczniów profilach:
 - robotyki – 24 godziny zajęć,
 - nauk przyrodniczych – 20 godzin zajęć,
 - kreatywnego myślenia – 24 godziny zajęć.oraz Zlotu Młodych Odkrywców na Uniwersytecie Rzeszowskim.
3. Profil robotyki realizowany będzie dla klas I- VIII trzy moduły z wykorzystaniem LEGO Mindstorm, scratch i blockly.
4. Profil nauk przyrodniczych składał się będzie z: plenerowych warsztatów Laboratorium bioróżnorodności z mikroskopami i instrumentami badawczymi do ćwiczeń środowiskowych w najbliższym dzikim otoczeniu szkoły i w otoczeniu rezerwatu przyrody Lisia Góra w Rzeszowie, warsztatów eksperymentalnej chemii i fizyki oraz ekologii i biologii, z wykorzystaniem interaktywnych pokazów z eksperymentami naukowymi oraz naukowymi zajęciami konstruktorsko-modelarskimi.
5. Profil kreatywnego myślenia realizowany będzie dla grup z klas VII, VIII szkoły podstawowej i obejmował będzie trzy bloki ćwiczeniowe: Blok pierwszy: Rozbudź uśpioną siłę kreatywności, dotyczący kreatywności, z wykorzystaniem gier i symulacji. Blok drugi: Współpraca popłaca, dotyczący pracy zespołowej, zapraszający uczestników do procesów wymagających kooperacji. Blok trzeci: Za pan brat z biznesem, kiedyś będę prezesem, dotyczący przedsiębiorczości i innowacyjności, zbudowane z wykorzystaniem gier i symulacji prowadzenia firmy, tworzenia innowacyjnych produktów i poczucia smaku biznesu.
6. Zlot Młodych Odkrywców. 3 godzinne wydarzenie organizowane celem integracji grup i asymilacji ze środowiskiem akademickim Uniwersytetu w reprezentacyjnym budynku A-0 z pokazami naukowymi i edukacyjnymi, warsztatami, ćwiczeniami i eksperymentami.
7. Projekt skierowany jest do 1296 uczniów szkół podstawowych (635 K i 661M) w wieku od 6 do 16 lat.
8. Zajęcia w projekcie prowadzić będą pracownicy Uniwersytetu Rzeszowskiego i doświadczeni trenerzy NGO.
9. Udział w projekcie jest bezpłatny.

§ 4

[Warunki uczestnictwa w projekcie]

1. Warunkiem wzięcia udziału w Projekcie jest zapoznanie się z niniejszym Regulaminem oraz poprawne wypełnienie i podpisanie formularza zgłoszeniowego wraz z wymaganymi oświadczeniami przez opiekuna prawnego dziecka.
2. Podanie nieprawdziwych danych podlega odpowiedzialności, w tym odpowiedzialności karnej, wynikającej z art. 297 § 1 Kodeksu karnego, za składanie nieprawdziwych oświadczeń, na podstawie których został zakwalifikowany do udziału w projekcie.
3. We wszystkich zajęciach warsztatowych projektu, w trakcie Zlotu Młodych Odkrywców oraz podczas przejazdów, opiekę nad uczestnikami sprawują nauczyciele.

§ 5

[Procedury rekrutacji]

1. Rekrutacja w projekcie będzie prowadzona w okresie od 09-10.2018r. w formie ogłoszonego na stronach internetowych UR otwartego naboru. Rekrutacja będzie obejmować dwa etapy:
 - a. Etap I. Rekrutacja szkół.
 - b. Etap II. Rekrutacja uczestników z zakwalifikowanych do projektu szkół.

Etap I Rekrutacja szkół.

1. Procedura rekrutacji obejmuje:
 - a. złożenie przez szkołę deklaracji udziału w projekcie poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego dostępnego na stronie internetowej Projektu,
 - szkoła może zgłosić do projektu 1, 2, 3 lub maksymalnie 4 dwunastoosobowe grupy,
 - każda grupa musi zostać zgłoszona na osobnym formularzu zgłoszeniowym,
 - projekt przewiduje rekrutację 44 grup o profilu robotyka, 52 grup o profilu przyrodniczym, 12 grup o profilu kreatywne myślenie,
 - ze względu na ustaloną liczbę grup w każdym profilu, grupa powinna wybrać profil główny i profil rezerwow¹,
 - b. nabór i analizę złożonych formularzy zgłoszeniowych oraz weryfikację kryteriów formalnych,
 - c. określenie liczby punktów rekrutacyjnych na podstawie przyjętych założeń projektowych tj.:
 - 3 punkty szkoły wiejskie,
 - 2 punkty szkoły z miasta <25 000 mieszkańców ,
 - 1 punkt szkoły z miasta >25 000 mieszkańców,dotatkowe punkty uzyskają szkoły, które w latach 2014-2015-2016 osiągnęły najniższe wyniki ze sprawdzianu po klasie VI:
 - 3 punkty uzyskają szkoły podstawowe, które trzykrotnie w ostatnich 3 sprawdzianach klas VI uzyskały ze sprawdzianu średni wynik ogółem w % mniejszy lub równy 63%,
 - 2 punkty uzyskają szkoły podstawowe, które dwukrotnie w ostatnich 3 sprawdzianach klas VI uzyskały ze sprawdzianu średni wynik ogółem w % mniejszy lub równy 63%,
 - 1 punkt uzyskają szkoły podstawowe, które jeden raz w ostatnich 3 sprawdzianach klas VI uzyskały ze sprawdzianu średni wynik ogółem w % mniejszy lub równy 63%,
2. Teren województwa został podzielony na sześć okręgów projektowych: centralny², północny³, południowy⁴, zachodni⁵, wschodni⁶, miasto Rzeszów⁷. Z każdego okręgu zostanie zrekrutowanych 18, dwunastoosobowych grup.
3. W przypadku uzyskania przez szkoły równej liczby punktów, w każdym z okręgów projektowych decydować będzie kolejność zgłoszenia szkół do projektu.

¹ W przypadku niezakwalifikowania się grupy na profil główny, grupa zostanie zakwalifikowana do profilu wskazanego jako rezerwow.

² Powiat rzeszowski, powiat łańcucki, powiat strzyżowski, powiat leżajski.

³ M. Tarnobrzeg, powiat nizański, powiat stalowowolski, powiat tarnobrzeczki.

⁴ M. Krosno , powiat krośnieński, powiat brzozowski, powiat sanocki, powiat leski, powiat bieszczadzki.

⁵ Powiat mielecki, powiat kolbuszowski, powiat dębicki, powiat jasielski, powiat ropczycko-sędziszowski.

⁶ M. Przemysł, powiat przemyski, powiat lubaczowski, powiat przeworski, powiat jarosławski.

⁷ Miasto Rzeszów.

4. Szkoły, które nie zakwalifikują się do projektu, utworzą listę rezerwową (decyduje kolejność zgłoszeń).
5. Niewykorzystane w naborze miejsca w okręgach projektowych zostaną uzupełnione szkołami z listy rezerwowej.
6. Rekrutacja prowadzona będzie w oparciu o zasadę równego dostępu do projektu kobiet i mężczyzn. Nie będą istniały jakiegokolwiek warunki rekrutacji i udziału w projekcie preferujące którąkolwiek z płci.
7. Kwalifikacji do udziału w projekcie dokonuje Komisja Rekrutacyjna w składzie: Kierownik projektu, Koordynator merytoryczny projektu, Specjalista ds. rozliczeń i administracji.
8. O zakwalifikowaniu do udziału w Projekcie szkoły zostaną poinformowane drogą mailową lub telefoniczną w terminie do 7 dni po zakończeniu rekrutacji.

Etap II Rekrutacja uczestników z zakwalifikowanych do projektu szkół.

1. Każdy uczestnik projektu jest zobowiązany do wypełnienia dokumentów zgłoszeniowych do Projektu:
 - poprawnie i czytelnie wypełnionego i podpisanego przez opiekuna prawnego formularza zgłoszeniowego,
 - podpisanej przez opiekuna prawnego zgody na przetwarzanie danych osobowych i wizerunku na potrzeby projektu.
2. Dokumenty zgłoszeniowe są dostępne na stronie internetowej projektu. W trakcie rekrutacji zostaną dostarczone bezpośrednio do szkół biorących udział w projekcie.
3. Kwalifikacji do udziału w projekcie dokonuje Komisja Rekrutacyjna.
4. O zakwalifikowaniu do udziału w Projekcie uczestnicy projektu zostaną poinformowani drogą mailową lub telefoniczną w terminie do 7 dni po zakończeniu rekrutacji.
5. W przypadku większej liczby zainteresowanych osób utworzona zostanie lista rezerwowa. Osoby z listy rezerwowej mogą zostać zakwalifikowane do projektu w przypadku rezygnacji lub skreślenia osób z listy podstawowej.
6. Dokumenty rekrutacyjne przechowywane są w Biurze Projektu: Uniwersytet Rzeszowski, 35-959 Rzeszów, Al.T. Rejtana 16c, budynek A1, pokój 4.

§6

[Wsparcie w ramach projektu]

Każdy Uczestnik Projektu otrzyma następujące wsparcie:

1. 24 godziny zajęć warsztatowych o profilu robotyka lub 20 godzin zajęć warsztatowych o profilu nauk przyrodniczych lub 24 godzin zajęć warsztatowych o profilu kreatywnego myślenia.
2. Bezpłatny przejazd pomiędzy szkołą a miejsce odbywania warsztatów na Uniwersytecie Rzeszowskim w liczbie adekwatnej do założeń projektu.
 - a. Organizatorem wyjazdu na Uniwersytet Rzeszowski jest szkoła, Beneficjent zapewnia tylko środek transportu.
3. Udział w Zlocie Młodych Odkrywców na Uniwersytecie Rzeszowskim, na który Beneficjent nie zapewnia dojazdu.

§ 7

[Prawa i obowiązki uczestnika projektu]

1. Każdy uczestnik projektu ma prawo do:
 - a. udziału w wybranych zajęciach warsztatowych i Zlocie Młodych Odkrywców,
 - b. zgłaszania uwag i oceny zajęć.
2. Uczestnik Projektu zobowiązuje się do:
 - a. punktualnego i aktywnego uczestnictwa w działaniach realizowanych w ramach Projektu, w tym uczestnictwa w co najmniej 80% zajęć warsztatowych,
 - b. bieżącego informowania Beneficjenta o wszystkich zdarzeniach mogących zakłócić dalszy jego udział w projekcie,
 - c. zgłaszania wszystkich zmian zawartych w dokumentach rekrutacyjnych.
3. Beneficjent dopuszcza usprawiedliwienie nieobecności Uczestnika w zajęciach z przyczyn spowodowanych chorobą lub ważnymi sytuacjami losowymi. Uczestnik zobowiązany jest przedstawić pisemne



usprawiedliwienie pracownikowi zespołu zarządzającego projektem w terminie 7 dni od zaistnienia nieobecności.

4. Uczestnik Projektu ma możliwość odmowy podania danych wrażliwych, tj. danych rasowych i etnicznych oraz dotyczących stanu zdrowia.

§ 8

[Rezygnacja Uczestnika lub skreślenie z udziału w projekcie]

1. Uczestnik projektu może zrezygnować z udziału w projekcie w wyniku ważnych zdarzeń losowych, dotyczących jego osoby, uniemożliwiających dalsze uczestnictwo w projekcie.
2. Beneficjent może wykluczyć Uczestnika z udziału w projekcie w przypadkach:
 - a. naruszenia przez Uczestnika postanowień niniejszego Regulaminu,
 - b. rażącego naruszenia porządku organizacyjnego podczas szkoleń,
 - c. podania nieprawdziwych danych w dokumentach rekrutacyjnych.

§ 9

[Zasady monitoringu i ewaluacji projektu]

1. W ramach realizacji projektu prowadzony będzie bieżący monitoring działań zaplanowanych w harmonogramie projektu.
2. Uczestnik zobowiązany jest do współdziałania z pracownikami zespołu zarządzającego projektem oraz trenerów w zakresie wszelkich działań podejmowanych dla potrzeb monitorowania realizacji projektu.

§ 10

[Postanowienia końcowe]

1. Regulamin wchodzi w życie z dniem 6 września 2018 roku i obowiązuje do końca realizacji projektu.
2. Beneficjent zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu.
3. Opiekun prawny Uczestnika Projektu pisemnie potwierdza zapoznanie się z regulaminem rekrutacji i udziału w projekcie.
4. Regulamin jest dostępny na stronie internetowej projektu oraz w każdej szkole biorącej udział w projekcie.
5. Kwestie nieuregulowane w niniejszym regulaminie rozstrzygane są przez Koordynatora Merytorycznego Projektu w porozumieniu z opiekunem Projektu z ramienia instytucji pośredniczącej – Narodowego Centrum Badań i Rozwoju.
6. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem zastosowanie mają odpowiednie dokumenty programowe, a także przepisy wynikające z właściwych aktów prawa wspólnotowego i polskiego, w szczególności Kodeksu cywilnego i ustawy o ochronie danych osobowych.