



Budowa potencjału dydaktycznego Uniwersytetu Rzeszowskiego na poziomie europejskim

Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

ZP/BPD/32/2012

Załącznik nr 1a do SIWZ

Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia

Przedmiotem zamówienia jest: **Organizacja i przeprowadzenie szkolenia pt. „Specjalistyczne szkolenie kształcące umiejętności pracy z grupą informatyków” w ramach zadania nr 3 „Podnoszenie kompetencji akademickiej kadry dydaktycznej UR” w ramach projektu „Budowa potencjału dydaktycznego Uniwersytetu Rzeszowskiego na poziomie europejskim”**

Wymogi dla Wykonawcy:

- szkolenie ma odbywać się w salach szkoleniowych oferenta w odległości nie większej niż 300 km od Rzeszowa na terenie Polski,
 - kurs ma odbywać się na stanowiskach ćwiczeniowych wyposażonych w komputery z licencjonowanym oprogramowaniem,
 - w okresie realizacji przedmiotu umowy Wykonawca udzieli konsultacji uczestnikom kursu w zakresie obejmującym n/w tematykę.
 - każdy z uczestników szkolenia ma nieodpłatnie otrzymać od wykonawcy zaświadczenie lub dyplom potwierdzający ukończenie kursu oraz materiały szkoleniowe w języku polskim lub angielskim,
 - wykonawca ma wystawić każdemu uczestnikowi szkolenia imienne zaświadczenie potwierdzające naukę nowoczesnych metod kształcenia umiejętności pracy z grupą w oparciu o specjalistyczne treści z zakresu nowoczesnych technologii informatycznych,
 - realizacja szkolenia ma odbywać się w terminach uzgodnionych z zamawiającym w okresie realizacji przedmiotu umowy,
- a) Po zakończonym szkoleniu wykonawca przekaże zamawiającemu dziennik zajęć który będzie zawierał: listy obecności z każdego dnia Cyklu Kursów, program i harmonogram Cyklu Kursów, imienne wykazy potwierdzające odbiór materiałów kursowych, świadectw ukończenia kursów, kserokopię świadectw ukończenia kursu a po zakończonym pełnym Cyklu Kursów kserokopię ukończenia szkolenia *Specjalistyczne szkolenie kształcące umiejętności pracy z grupą informatyków*. Dokumenty dostarczone będą na adres: Uniwersytet Rzeszowski Biuro Projektu BPD, ul Rejtana 16a, pok. 66.
- b) Oryginał faktury odpowiednio po każdym etapie szkolenia zostanie przesłana w pliku pdf na adres e-mail potencjalur@univ.rzeszow.pl, lub 1 FV po całości szkolenia i zostanie przesłana na adres: Uniwersytet Rzeszowski Biuro Projektu BPD, ul Rejtana 16a, pok. 66.
- c) Usługa obejmuje w sumie 10 dni szkolenia, minimum 70 godzin lekcyjnych kursów (po 45 minut każda)

Przewidywane Terminy: Kurs składa się z trzech etapów

- **etap I:** 15 – 17 sierpień 2012
- **etap II:** 20 – 24 sierpień 2012
- **etap III:** 27 – 30 sierpień 2012

Istnieje możliwość zmiany terminów szkoleń za zgodą obu stron

Liczba uczestników szkolenia: 2

Zakres merytoryczny szkolenia

Etap I. Tematyka kursu (ćwiczenia praktyczne i warsztaty):

- ustanawianie reguł i celów grupowych oraz indywidualnych w grupie informatyków z wykorzystaniem oprogramowania Code Composer Studio, przygotowanie do pracy oraz nauka programowania w tym środowisku oraz z zastosowaniem kompilatora GCC w systemie Linux, podstawy systemu operacyjnego czasu rzeczywistego BIOS DSP - przykładowe aplikacje
- programowanie,





KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Budowa potencjału dydaktycznego Uniwersytetu Rzeszowskiego na poziomie europejskim

Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

- rola i znaczenie informatycznych systemów wbudowanych w gospodarowaniu czasem, rodzaje systemów wbudowanych opartych na systemie Linux, bootloader, konfiguracja i start systemu Linux,

Etap II. Tematyka kursu (ćwiczenia praktyczne i warsztaty):

- obserwacja ról w grupie informatyków pracujących w środowisku graficznym 3DS MAX z zakresie modelowania 3D (konfiguracja ekranu, metody obserwacji, obrót, skalowanie, wyrównywanie, szyk, lustro, kopiowanie i wielokrotne repliki, Standard Primitives, Extended Primitives, Compound Objects),
- aktywne słuchanie,
- rola osoby prowadzącej grupę i zapobieganie niewłaściwym zachowaniom w grupie zespołu informatyków pracujących w środowisku 3DS MAX w zakresie tworzenia obiektów parametrycznych, modelowania na podstawie splajnów, modyfikatorów, tworzenia powierzchni sklejanych oraz typu NURBS oraz elementów architektonicznych.
- zachowanie agresywne, uległe i asertywne, prawa jednostki,

Etap III. Tematyka kursu (ćwiczenia praktyczne i warsztaty):

- indywidualne i grupowe podejmowanie decyzji z wykorzystaniem oprogramowania 3DS MAX w zakresie wizualizacji 3D (powlekanie obiektów, materiały i ich parametry, algorytmy cieniowania, źródła światła punktowe i kierunkowe, reflektor, światła typu Lightscape i słoneczne, środowisko, efekty atmosferyczne i inne efekty optyczne, soczewka, rozmycie, jasność, kontrast, balans kolorów, ziarnistość),
- etapy podejmowania decyzji z zastosowaniem programu 3DS MAX w zakresie animacji 3D (animacja przez kluczowanie, kontrolery proceduralne i złożone, kinematyka prosta i odwrotna, morfing).
- poziomy komunikacji, komunikacja niewerbalna, bariery komunikacyjne z wykorzystaniem oprogramowania 3DS MAX w zakresie animacji ruchu - położenia, parametrów, oświetlenia, kamery i innych cech obiektów,
- zmiana sposobu myślenia, myślenie pozytywne, stawianie sobie celów.



UNIwersYTET
RZESZOWSKI

Uniwersytet Rzeszowski, al. Rejtana 16a, pok. 66

35-959 Rzeszów, tel. 0-17-872-13-55

www.potencjalur.univ.rzeszow.pl, e-mail: potencjalur@univ.rzeszow.pl